

API ARCGIS POUR JAVASCRIPT

OBJECTIFS DE FORMATION

Cette formation est destinée aux personnes novices en développement JavaScript à l'aide des outils ESRI et qui souhaitent découvrir les bases de ces développements pour la création d'applications cartographiques ou de widgets supplémentaires adaptés à leurs besoins.

A l'issue du stage, les participants pourront :

- Comprendre les fondamentaux de l'API ArcGIS Maps SDK for JavaScript
- Mettre en place une page Web cartographique à partir de cette API
- Ajouter des données et les manipuler dans cette page Web cartographique
- Maîtriser les bases du développement d'un widget sur Expérience Builder



PUBLIC CONCERNE

Tout public



PREREQUIS

Maîtriser l'environnement Esri et avoir quelques notions de développement

Venir en formation avec son propre ordinateur portable, la licence ArcGIS Pro installée et active ; arx IT ne fournit pas de licence Esri à disposition des stagiaires en formation



MOYENS PEDAGOGIQUES

Support de cours numérique remis au stagiaire (avec cas concrets, exercices pratiques, fiches techniques)

Questionnaires d'évaluation et attestation de fin de formation



DUREE > 2 jours (14h)



INSCRIPTION

Courriel > formation@arxit.com

Nous consulter pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap

PROGRAMME

JOUR 1

FONDAMENTAUX DE L'API

Concepts de base du JavaScript et du développement Web (html, css)

DECOUVERTE DE L'API

Présentation des différentes fonctionnalités de l'API ArcGIS Maps SDK for JavaScript

CREATION D'UNE APPLICATION AVEC L'API ARCGIS MAPS SDK FOR JAVASCRIPT

Intégration de l'API

Mise en place d'une carte simple,

Ajout de fonds cartographiques,

Ajout de données

JOUR 2

VISUALISATION AVANCEE DES DONNÉES

Application de différents types de visualisation (clustering, heatmap, ...)

INTERACTION AVEC LES DONNÉES

Création d'un popup pour afficher les données attributaires et édition des données

TRAITEMENT DE DONNÉES

Utilisation du GeometryEngine

POUR ALLER PLUS LOIN AVEC ARCGIS EXPERIENCE BUILDER

Mise en place d'un environnement de développement

Création d'une nouvelle application

Interface d'administration

Création d'un widget

